

EFAPEL[®]

Empresa Fabril de Produtos Eléctricos, S.A.

MANUEL D' UTILISATION BIM EFAPEL ADD-IN

Decembre 2019
Version 00

INDEX

Versions du document	3
Manuel d' Utilisation BIM	4
01. Introduction	4
02. Description de l' <i>Add-In</i>	4
03. Versions Compatibles	4
04. Utilisation de l' <i>Add-In</i>	5
05. Propriétés de l'Objet.....	6
06. Quantification des matériaux.....	6
07. Considérations Finales.....	6

VERSIONS DU DOCUMENT

V.00	06/12/2019	Première version publiée.
------	------------	---------------------------

MANUEL D' UTILISATION BIM

01. Introduction

Ce Manuel (guide) vise à prendre en charge le partage et l'utilisation d' Objets BIM issus de produits développés et commercialisés par **EFAPEL** à travers l' utilisation d' un *Add-In* pour Autodesk Revit®, visant à aider les techniciens de l' architecture, de l'ingénierie et de la construction d' AEC Industrie à prise de décision.

02. Description de l' *Add-In*

L'*Add-In* présenté a été développé pour AUTODESK REVIT® et facilite la configuration et l'application d'objets commercialisés par EFAPEL, en se référant aux séries:

- LOGUS 90
- APOLO 5000

03. Versions Compatibles

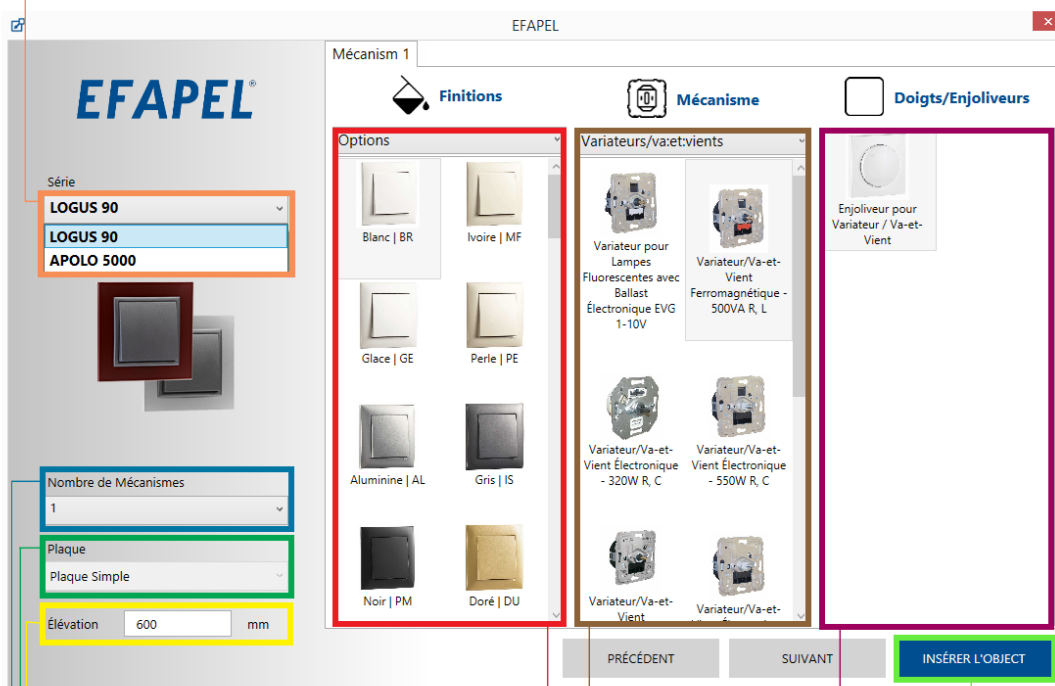
L'Add-In développé est compatible avec les versions Autodesk Revit® 2017®, 2018® 2019® et 2020®.

04. Utilisation de l' Add-In

Configuration d'un objet EFAPEL après l'installation de l'Add-in:

Séries : Logus 90 et Apolo 5000 (MEC 21)

1. Sélectionner une série

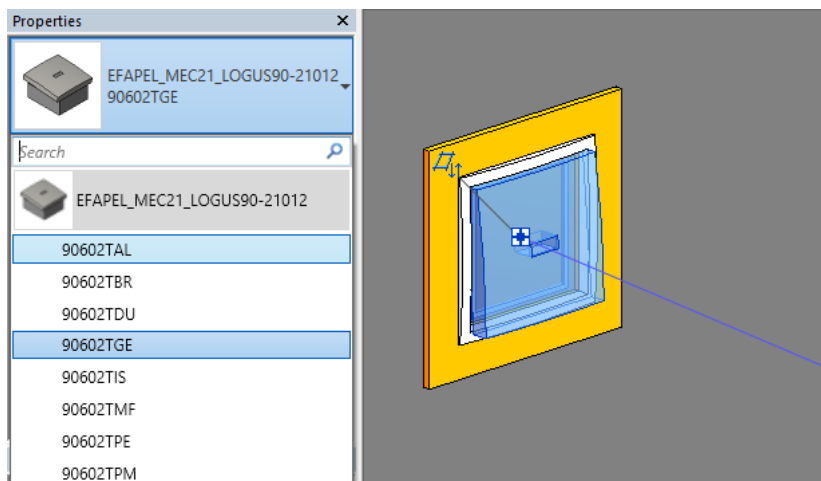


2. Choisir le nombre du mécanismes
3. Sélectionner la position de la plaque
4. Choisir la hauteur du mécanismes

5. Choisir la finition
6. Choisir le mécanisme pour chaque Doigt ou Enjoliveur
7. Sélectionner le Doigt ou enjoliveur qui apparait automatiquement en fonction du mécanisme sélectionné
8. Introduire l'objet - Peut être placé en n'importe quelle vue

Note : Le premier réglage de finition choisi est mémorisé. Après que l'objet soit placé, il est possible de choisir d'autres finitions fournies par la série.

Lors de la sélection du plaque ou de le doigt/Enjoliveur, toutes les finitions disponibles apparaissent dans le panneau des propriétés.



05. Propriétés de l'Objet

Tous les Objets disposent d'informations sur le fabricant, concernant les caractéristiques du produit appliqué. Des informations supplémentaires peuvent être trouvées sur le site web de [EFAPEL](http://www.efapel.com).

Les Objets sont, en outre, classes selon les systèmes de classification internationaux le plus couramment utilisés dans l'industrie AEC.

06. Quantification des matériaux

Tous les objets peuvent être facilement quantifiés, à l'aide de tableaux de quantité, dans le logiciel Autodesk Revit®, configurés à cet effet.

Un fichier de base de projet avec des tables préconfigurées, séparée par langues, est joint au complément pour la quantification de l'équipement EFAPEL.

07. Considérations Finales

Les rectifications ultérieures apportées à la version actuelle de l' *Add-In*, seront disponibles sur le site web de [EFAPEL](http://www.efapel.com).

EFAPEL se réserve le droit de modifier ce document ou les produits ci-inclus sans préavis. En cas de doute, veuillez contacter EFAPEL.

EFAPEL®

Empresa Fabril de Produtos Eléctricos, S.A.

Nous sommes présents sur le Marché de l'Electricité depuis 40 ans (fondée en 1978);

Nous avons un emplacement privilégié dans le Centre du Portugal, dans la région de Coimbra;

Nous sommes une jeune équipe d'environ 400 professionnels, répartis dans 5 unités industrielles modernes d'une superficie total de plus de 26.000 m²;

Nous sommes une entreprise certifiée selon les normes:

NP EN ISO 9001 (Gestion de la Qualité);

NP EN ISO 14001 (Management environnemental);

ISO 45001 (Gestion de la Sécurité et de la Santé au Travail);

Nous développons et fabriquons des produits de Qualité pour les installations électriques basse tension.

Notre objectif est de fournir à nos Clients et au Marché en général, une gamme complète d'équipements, pour la conception et la réalisation d'installations électriques EFAPEL.

DEVELOPPER PAR

StratBIM®

info@stratbim.com



www.stratbim.com